

Mars

mardi 5 mars Utiliser la réalité augmentée et ses applications immersives 14:00 - 16:00	jeudi 7 mars S'affirmer en situation d'interaction 9:00 - 12:30	vendredi 8 mars Utiliser ODÉBU + et Les outils d'accès à la documentation électronique pour un cours de recherche documentaire 9:30 - 11:30	mardi 12 mars Créer un test et gérer sa banque de questions dans UPdago 14:00 - 16:00	mercredi 13 mars Pratiquer les classes inversées 9:00 - 12:30
jeudi 14 mars Enseigner et évaluer à l'heure de l'IA 14:00 - 17:30	vendredi 15 mars Utiliser les grilles d'évaluation en situation d'enseignement 9:00 - 12:30 Créer des parcours d'apprentissage individualisés sur Updago 14:00 - 16:00	jeudi 21 mars Enseigner aux grands groupes 9:00 - 12:30 La veille documentaire 14:00 - 16:30	mardi 26 mars Scénariser un escape game 14:00 - 17:00	jeudi 28 mars Mobiliser la technique de l'étude de cas pour mettre en pratique les apprentissages 9:00 - 12:30
vendredi 29 mars Zotero Niveau 1 - Formation de base : découvrir Zotero un outil de gestion des références bibliographiques 9:30 - 12:00				

mardi 19 mars
Game session :
Utiliser le jeu de société «Duplik» dans son enseignement
13:00 - 13:45

Avril

mardi 2 avril Atelier découverte des réalités immersives 14:00 - 17:00	jeudi 4 avril Formuler des feedbacks constructifs et efficaces aux étudiants 10:00 - 11:30 Réussir le démarrage d'une séance de cours 14:00 - 15:00 Zotero Niveau 2 - Perfectionner sa connaissance de Zotero et savoir utiliser ses fonctionnalités avancées 14:00 - 16:30	mardi 9 avril Mettre en œuvre l'Approche Par Compétences en licence générale à l'université de Poitiers 9:00 - 12:00 Récupérer les productions des étudiants avec l'activité Devoir dans Updago 14:00 - 16:00	jeudi 11 avril Découvrir la vidéo 360° 14:00 - 16:30	mardi 30 avril Concevoir un escape game avec Genial.ly 14:00 - 17:00
---	--	--	---	---



Présentiel
Webinaire