



# Construire un scénario interactif avec H5P sur UPdago

H5P est un outil disponible sur UPdago permettant de créer de l'interaction et des exercices ludiques à destination de vos étudiants. Parmi une cinquantaine d'activités disponibles dans H5P, certaines offrent des opportunités pédagogiques notables, comme c'est le cas du « Branching scenario ».

Le Branching scenario permet la création de parcours d'apprentissage personnalisés pour les étudiants. Il s'agit donc de paramétrer des enchainements de ressources variées (textes, images, diaporamas, ou vidéo), conditionnés par des choix ou des questions. Cela permet de diffuser vos ressources à la manière d'un livre dont vous êtes le héros, et de faire travailler vos étudiants à leur rythme et de façon autonome.

## - SOMMAIRE -



L'Université de Poitiers bénéficie d'aides de l'Etat gérées par l'ANR au titre du programme des Nouveaux Cursus Universitaire NCU ELANS-réf. ANR-18-NCUN-0026 et de France 2030 portant la référence ANR-21-DMES-0016.













#### Etape 1 – Création de l'activité H5P Branching scenario

Sur UPdago, dans votre cours en ligne, accéder à la banque de contenus (lieu de stockage et de création d'une activité H5P) :

Cours	Paramètres	Participants	Notes	Rapports	Plus - 1
Généralités					Banque de questions
				Banque de contenus	
					Achèvement de cours
					Badges
					Compétences
Annonces					Filtres
				Open Badges	
					Publiés comme outils LTI
					Réutilisation de cours
Sect	ion 1				

1 – Cliquer sur « Plus » pour accéder aux fonctionnalités supplémentaires de votre cours.

*2 – Cliquer sur « Banque de contenus » pour y accéder.* 

La banque de contenus est composée de 3 points importants :

Banque de	contenus			
Rechercher			AJOUTER	2 déposer
BAS				
•				
<u></u>		1		

*1 – La zone de consultation des activités H5P créées dans la banque de contenus de ce cours.* 

- 2 Le bouton permettant de créer une nouvelle activité.
- 3 Le bouton permettant d'importer une activité préalablement téléchargée.









Pour créer l'activité *Branching Scenario*, cliquer sur le bouton « **Ajouter** » et chercher « **Branching scenario** » dans la liste déroulante.



### Etape 2 – L'interface de création

L'interface de création dans l'activité Branching scenario se présente de cette façon :











L'activité Branching Scenario fonctionne en **blocs de contenu** qu'il est nécessaire de relier à la manière d'une carte mentale.

Pour orienter vers une ressource en fonction de la réponse de l'étudiant, il sera nécessaire de créer des "*Branching Question*" permettant de poser une question et de paramétrer chaque réponse vers un parcours.



Exemple d'une activité Branching scenario paramétrée (début en haut)



1 – **Sélectionner le type de bloc à ajouter** (diaporama, texte, image, cliquer sur l'image, vidéo interactive, vidéo)

2- Effectuer un glisserdéposer du bloc vers la zone d'édition sur le bouton + qui est apparu.









## Etape 3 – Éditer un bloc

Chaque bloc ajouté à l'activité doit être édité pour contenir les ressources que vous souhaitez mettre à la disposition de vos étudiants.

Pour accéder à l'édition d'un bloc :

- 1- Cliquer sur l'engrenage du bloc.
- 2- Choisir l'option "Edit content".



La fenêtre d'édition d'un bloc se divise en deux parties :











Une fois le contenu ajouté dans la zone d'édition, la zone de paramètres regroupera l'ensemble des paramètres concernant ce bloc en particulier, et notamment les paramètres d'embranchement spécifiques à ce bloc.

Par défaut, la complétion d'un bloc enverra vers le bloc suivant ou la fin de l'activité. Il est cependant possible de renvoyer le participant vers un autre bloc grâce aux paramètres du bloc.



Pour modifier les paramètres d'embranchement d'un bloc, il est nécessaire qu'il ne soit suivi par aucun bloc.

Dans le volet *Advanced Branching Options* des paramètres du bloc, sont disponibles les options suivantes :

- 1- *Jump to another branch* -> Envoyer vers un autre embranchement.
- 2- *Custom end scenario* -> Créer une fin annexe au parcours.

<ul> <li>Advanced branching options</li> </ul>	
Special action after this content	
Jump to another branch	~
Select a branch to jump to *	
Branching Question sans nom (Branching Question)	~

*Volet Advanced branching options* 

#### Etape 4 – Paramétrer un embranchement

Tout au long de votre parcours, afin de créer un parcours différencié pour chacun des étudiants, il sera nécessaire d'ajouter des blocs Branching Question. Ils permettent d'ajouter une question qui redirige l'étudiant vers le bloc correspondant à la réponse donnée.









Pour ajouter un bloc *Branching Question*, effectuer la même manoeuvre que dans l'étape 2. Elle apparaitra ensuite dans la zone d'édition de cette façon.

*Le bloc est relié à 2 points (A1 et A2) correspondant aux deux embranchements disponibles.* 

Lors de l'édition du bloc, il sera nécessaire d'écrire la question à poser dans la section « *Question* », puis de paramétrer chaque alternative disponible.

Question		
Ceci est une question ?		
Alternatives disponibles *		
<ul> <li>Ceci est la réponse 1</li> </ul>	⊗ ≎	
Texte *		
Ceci est la réponse 1		
<ul> <li>Advanced branching options</li> </ul>		
<ul> <li>Ceci est la réponse 2</li> </ul>	⊗ ()	
Texte *		
Ceci est la réponse 2		
<ul> <li>Advanced branching options</li> </ul>		

*Chaque alternative dispose du même volet « Advanced Branching options » disponible pour les blocs.* 









Il est possible d'ajouter des embranchements supplémentaires en cliquant sur le bouton "*Ajouter alternative*".

Une fois tous les embranchements paramétrés, ajouter les blocs de contenus à la suite de chaque alternative.



#### **Etape 5 – Tester son scénario interactif**

Une fois l'activité complétée, il est possible de tester son scénario pour vérifier qu'il se comporte comme on le souhaite pour les étudiants.

Pour cela, il existe 2 solutions :

1- Sauvegarder les modifications et faire l'activité.

2- Cliquer sur le bouton « *Preview* » pour accéder à une prévisualisation de l'activité. (*Visuel ci-contre*)

Cons	truire un scénario interactif	sur H5P			PREVIEW	::
1	Info Content ()			7	Quick info s	
٠	Course Presentation		Introduction			
Â	T Test				0	
	C Image		17 Ceci est une quest	-		
Ű	1 Image Hotspots					
•	Interactive Video	•				
	Video	Ť				
	Branching content ()	E Percours 2				
	Branching Question	1/ P2 Question 1				
	Reuse Content ()	•	٢	•		
	C Paste	Réponse juste	Réponse fausse	Choix 1		

Cette étape est très importante afin de vérifier qu'aucun embranchement n'a été omis et que les contenus s'affichent correctement.



