

Wooclap est un outil en ligne (rien à télécharger, pas d'application à installer) qui permet de réaliser en temps réel QCM, sondages, textes à trous et bien d'autres exercices et ce aussi bien à distance qu'en salle de cours. En tant que membre de l'université de Poitiers, vous possédez (si vous l'ignoriez, voilà qui est réparé) un accès à Wooclap qui vous permet d'utiliser cet outil sans limite de temps, de questions posées ni de participants.

Voici comment faire ses premiers pas avec Wooclap.







## Se connecter





# Se connecter (suite)





# Se connecter (suite et fin)



5) Saisissez vos identifiants ENT (si vous êtes déjà sur l'ENT, le système vous connecte automatiquement)



Le plus dur est fait! Vous voilà prêt à créer une série de questions: cliquez sur **créer un événement** en haut de l'écran.



### Créez et lancez un *événement* (une série de questions)

R

Échelle

Question

ouverte

Trouvez sur

l'image

Aucune

Sondage



4) Ici, la trousse de secours: tutoriels et FAQ très pédagogiques.

1) lci le code que vous communiquerez à vos étudiants (cf diapo 2). Changez-le en cliquant sur le crayon pour le rendre plus parlant et réduire les risques d'erreurs de saisie.

2) lci, nommez votre événement en cliquant sur le crayon.

AU RYTHME DU PARTICIPANT

Importer des questions

**OCM** 

Comment participer ?

Image: the second se

C

🛱 Comment Se Souvenir..

Mon nouvel événement 🖉

MESSAGES

wooclap

VOTES

3) lci faites défiler et choisissez le type d'exercice que vous souhaitez.

... 🖂 🔂

Participer à : www.wooclap.com/**JRHCKE** 🖋 [

Mes événements Laurent Paquereau -

Nuage de mots

LANCER

? Tutoriels

Aiouter une présent



# Créez et lancez un événement (suite)

#### **Attention!**

• Après chaque question créée, n'oubliez pas de (Sauvegarder 🖬) en bas de l'écran.

• Vous avez fini? Envoyez un message à vos étudiants leur demandant de vous rejoindre sur Wooclap et contenant le code de connexion. Envoyez-leur si possible une capture d'écran de la page d'accueil leur montrant où entrer le code, lors d'une première utilisation certains étudiants cliquent sur « se connecter » puis sont perdus.

 Lancez vos questions l'une après l'autre, attendez que les résultats vous parviennent (c'est instantané).

• Très utile à distance: le mode AURYTHME DU PARTICIPANT (en haut à gauche de votre tableau de bord, sous le titre de l'évènement). Il permet de lancer d'un seul coup une série de questions, auxquelles les étudiants répondent à leur rythme. Ils envoient leurs réponses quand ils ont complété tout le questionnaire.

• Bon à savoir: tant que vous ne vous déconnectez pas de Wooclap et que votre évènement est ouvert, il le reste aussi pour vos étudiants.

# Astuce pour tester votre événement Criff

En parallèle de votre session « création d'événement » ouvrez Wooclap dans un autre navigateur et connectez-vous en tant que participant grâce au code.

Lancez les questions depuis l'une session et voyez à quoi elles ressemblent depuis l'autre. Faites des allers-retours entre vos 2 sessions pour explorer *à tâtons* les différentes fonctions de Wooclap (qui se prête bien à ce genre de découverte intuitive).

En cas de question(s), reportez-vous aux tutoriels et à la FAQ ou contactez-nous à:

wooclap@univ-poitiers.fr

criip@univ-poitiers.fr

tice@univ-poitiers.fr

(l'adresse de l'université dédiée à Wooclap seulement)

(l'adresse du service d'appui à la pédagogie de l'université)

(l'adresse de la cellule « enseignement numérique » d'Imédia)

https://imedias.univ-poitiers.fr/pedagolab/

(des ressources et une assistance en direct

9